

MUSZYNA - ENERGYLANDIA, wiek: 10 - 15 lat



To kolonia, na której nie tylko będziecie się dobrze bawić, ale i poznacie wielu nowych przyjaciół! Wspólna zabawa pozwoli dać upust nagromadzonej energii, odkryjecie też wiele gier i zabaw, które będziecie chcieli przekazać kolegom po powrocie z wakacji. Poza tym, będą **kąpiele w miasteczku wodnym, wycieczka do Energylandii, Krynica i duuużo dobrej zabawy!** A do tego niespotykany program animacyjny, który przeniesie wszystkich na łono natury. Muszyna to doskonale miejsce na wesołe wędrówki, integrację i WIELKI FUN! W zaprzyjaźnionym ośrodku czeka na Was **MIASTEczKO WODNE** z basenami ze zjeżdżalnią i do nauki pływania, brodzikiem i ścieżką zdrowia.

Warto również odwiedzić Miskolc-Tapolca na Węgrzech - kąpielisko termalne w jaskiniach, fenomen na skalę światową! Oprócz kąpeli w jaskiniach kąpielisko posiada także część zewnętrzną o charakterze Aquaparku. A może dasz się porwać do Energylandii?

Program:

- **Jedziemy do Energylandii** - warto zabrać kostiumy kąpielowe, bo w Parku Rozrywki oprócz roller coasterów w Strefie Ekstremalnej, Smoczego Grodu z kołem młyńskim i smoczą kolejką jest też rozbudowana strefa wodna - Water Park. Całodzienna zabawa gwarantowana!
- **Centrum Rekreacji i Sportu Zapopradzie** - odwiedzimy wodny kompleks rekreacyjny z grotami i sztuczną falą, jacuzzi, zjeżdżalnią i otwartymi basenami. Dostępny jest również mini park linowy, tor przeszkód oraz dmuchane zjeżdżalnie.
- **Wycieczka do Krynicy** - perełki polskich uzdrowisk. Wjedziemy na Górę Parkową pierwszą w Polsce koleją linowo-terenową, przejdziemy ścieżkami rozległego Parku Zdrojowego. Dla chętnych i odważnych zjazdy gawitacyjne Rajskimi Zjeżdżalnią lub na Zjeżdżalni Pontonowej. Dla najmłodszych - spokojna fala o łagodnych skrętach (dodatkowo płatne). Do tego retro rowery lub muzyczna ławka oraz wystawa "Wehikuł czasu". Pospacerujemy słynnym krynickim deptakiem, a na koniec poznamy smak wód mineralnych w ogromnej pijalni wody.
- **Ogrody Sensoryczne** - największe w kraju Ogrody Zmysłów, w których różnorodność roślin ozdobnych i drzewek owocowych przeplata się z pięknem otaczających je gór. Urokliwie położony teren to wizytówka Muszyny - tu odpoczynek połączymy z edukacją. Dostępne są strefy: zdrowia, zapachu, dźwięku, smaku, wzroku oraz baśni i legend o Muszynie.
- **Ogrody Magiczne** - to kolejna przyrodnicza atrakcja w Muszynie, która przyciąga co roku rzesze turystów. Ogrody stworzone zostały na wzór antycznych ogrodów greckich, a podziwiać w nich można również wiele egzotycznych ptaków oraz ukochane przez wszystkich alpaki.
- **A może....** Bulgotka, Zatajone i Dychawka? Czym są tajemnicze mofety? Największa w Polsce mofeta. Spacerkiem, spacerkiem...
- **Miejska gra terenowa** - czeka na Was wyzwanie, podczas którego wykażecie się wieloma umiejętnościami! Mapy w dłoń i ruszamy w teren!
- **Góra Zamkowa** - Zamek „Baszta” oraz panorama na Dolinę Popradu.
- **Pijalnia wód leczniczych „Antoni” i tężnia solankowa** - wody bogate w magnez oraz inne pierwiastki pozytywnie oddziałują na przemianę materii i układ trawienny. Ale to nie jedyne źródło zdrowej wody w Muszynie - czy odnajdziemy wszystkie?
- **Dla chętnych, aktywnych i ciekawych** - zdobywamy Górę Malnik z najpiękniejszym widokiem na Beskidy i Tatry.
- **Tematyczna dyskoteka pod gwiazdami** - dyskoteka na świeżym powietrzu. Każda dyskoteka organizowana jest z innym motywem przewodnim, który podawany jest na początku turnusu i uczestnicy mają czas na przygotowanie strojów, makijażu itp. Przykładowe motywy: „Świat fantazji”, „Noc superbohaterów”, „Słoneczne hawaje”, „Mitologiczne stworzenia”. Wyzwaniem dla kreatywności uczestników jest tu stworzenie przebrania pasującego do tematu dyskoteki, z ubrań i środków, które mają ze sobą bądź są dostępne na ośrodku.
- **Pojedynek na kostki** - wieczorne spotkanie z grami planszowymi. Nauka gry w proste rodzaje gier rodzinnych, ale także w gry strategiczne, adresowane do zaawansowanych graczy.
- **Bitwa balonowa** - mega dawka zabawy i śmiechu. Tylko współpraca zespołowa pozwoli Wam wygrać tę bitwę!
- **Podchody** - wieczorem jest jeszcze ciekawiej! Zachód słońca w górach? Dajcie się wkręcić!

- **Wodna sztafeta** – dasz radę napełnić miskę wodą przy pomocy łyżki? Jak szybko biegasz z kubkiem wody? Będzie niezła beka... Popłaczysz się... ze śmiechu :)
- **Zabawa w węzeł** – tak się zaplączemy, że... tylko... czy się rozplączemy?! A potem powtórzymy fun grając w „Wygibasa”.
- **A zacie grę w „Czółko”?** Zdrowo się uśmiejcie!)
- **Dodatkowo dla chętnych:** baseny termalne na Węgrzech, drugi raz Energylandia, program Active Max lub Ninja Fun Park.

PNADTO:

- **Kąpiele w basenie** na terenie ośrodka.
- **Rozgrywki ping-pongowe**, korzystanie z boisk sportowych.
- **Wycieczka malowniczymi** trasami wśród górskich szczytów, kapliczek oraz cerkwi.
- Ognisko z kielbaskami.
- **Gry sportowe** – siatkówka, koszykówka, ping-pong, frisbee, ringo i limbo!
- **Zabawy integracyjne.** Mini olimpiada kolonijna.

(opis programu zawiera przykładowe zajęcia)

OPINIE uczestników

Program kolonii/obozu	98,8%
Zakwaterowanie	96,4%
Wyżywienie	95,5%

Opinie zestawione na podstawie ankiet wypełnionych przez uczestników po pobycie.

Programy fakultatywne

Deklaruję chęć uczestnictwa w wycieczce na Węgry (konieczny paszport lub dowód osobisty).

Miskolc-Tapolca na Węgrzech to kąpielisko termalne w jaskiniach, fenomen na skalę światową. Baseny w skalnych grotach, ponad 700 metrów podziemnych korytarzy zapewniających niecodzienne wrażenia z kąpeli w pięknie oświetlonych komorach, ciepłe źródła wypływające z głębi ziemi. Uruchamiana jest również "dzika rzeka". Oprócz kąpeli w jaskiniach kąpielisko posiada także część zewnętrzną o charakterze Aquaparku. Warto odwiedzić to niezwykle miejsce! Po drodze zatrzymamy się też na krótki spacer po Koszycach na Słowacji (jeśli czas na to pozwoli).

ENERGYLANDIA (drugi wyjazd).

To pierwszy w Polsce "Rodzinny Park Rozrywki" z prawdziwego zdarzenia. Oferta rozrywki jest bardzo bogata i każdy może znaleźć stosowne atrakcje dla siebie. Do dyspozycji jest "Strefa dziecięca – Bajkolandia" i "Strefa familijna". Najwięcej emocji budzi jednak "Strefa ekstremalna", gdzie do dyspozycji żadnych mocnych wrażeń jest aktualnie 10 "piekielnych machin". Są tu także 4 gigantyczne rollercoastery (Mayan, Formuła, Speed – najwyższy i najszybszy wodny Roller Coaster na świecie oraz Hyperion – druga najwyższa i druga najszybsza stalowa kolejka górską w Europie). W 2019 r. otwarto Smoczy Gród z 5 atrakcjami, w tym najwyższą i najszybszą na świecie drewnianą kolejką górską Zadra. Oj, będzie się działo! Uwaga: Na atrakcjach obowiązuje ściśle określony zakres dolnej i górnej granicy wzrostu. Jest to warunek konieczny do zachowania bezpieczeństwa. Zakres ten wskazany jest przy poszczególnych atrakcjach.

Laboratorium gadżetu.

Przygotowanie spersonalizowanych gadżetów: - zdobienie kubków ceramicznych - stworzenie własnego breloka do kluczy - malowanie tekstyliów - torba bawełniana, koszulka* - używać będziemy specjalnych farb do tkanin. Czeka na Ciebie duży wybór gotowych szablonów! Zapewniamy produkty (torba, kubek) oraz materiały do tworzenia gadżetów. *Ze względu na różną rozmiarówkę prosimy, by uczestnicy przywieźli ze sobą swoje koszulki.

Ninja Fun Park.

Emocjonujące i zabawne zajęcia odbywające się w Ninja Junior Park. Zajęcia obejmują szkolenie i trening na poszczególnych stacjach. Każdy uczestnik spędza po kilka minut na poszczególnych dmuchanych atrakcjach, co stanowi przygotowanie do ostatecznego wyścigu i rywalizacji w stylu Ninja Warrior. Zastrzyk endorfin oraz dobra zabawa gwarantowane!

Paintball Gel Blaster.

Gel Blaster - 1000 kulek /45 minut +15 minut szkolenie. Absolutna nowość i alternatywa dla paintballa klasycznego, kierowana do najmłodszych. Gracze wyposażeni są w karabiny naładowane żelowymi kulkami wykonanymi z nietoksycznego hydrogelu, łatwo rozbijają się na celu. Gel Blastery stanowią przyjazną człowiekowi i środowisku rozrywkę. Gellets (kulki żelowe) szybko ulegają biodegradacji, ponieważ są wypełnione wodą nie farbują, są zupełnie neutralne dla otoczenia. Scenariusz i przebieg gry wygląda podobnie jak przy paintballu klasycznym, jednak dla uatrakcyjnienia gry, każda z drużyn dostaje po 1 wodnym granacie, który można wykorzystać jako strategiczny element zaskoczenia lub element odwracający uwagę przeciwnika. Kulki żelowe są bezpieczne dla graczy. Broń jest atestowana. Dbamy o bezpieczeństwo uczestników, uczulając ich na zakaz celowania w górne partie ciała przeciwników. Od uczestników wymagamy założenia kasków, okularów ochronnych oraz ochraniaczy. Zajęcia prowadzi doświadczona kadra dbająca o przestrzeganie przez uczestników zasad bezpieczeństwa co sprawia, że gra jest w 100 % bezpieczna.

Pakiet Modele RC.

Niezwykle atrakcyjne zajęcia polegające na nauce obsługi różnych modeli maszyn zdalnie sterowanych radiowo. W skład zajęć wchodzi: Wyścigi samochodami 4x4 w skali 1:8 (ponad 50cm długości) na dużym, specjalnie przygotowanym torze ze skoczniami. Wykorzystujemy modele typu truggy, np. Carson. Wyzwanie Off-Road, podczas którego specjalne przystosowane pojazdy (zwane crawlerami) pokonywać będą przeróżne przeszkody, wzniesienia, kamienne góry, schody, itp. Pojedynek Robotów - bitwa między robotami ROBO MASTER S1 strzelającymi do siebie promieniami laserowymi lub kulkami typu ASG Maszyny toczą bój na specjalnie przygotowanym polu bitwy. Zajęcia podzielone są na bloki tematyczne, każdy po 60 min.

Program dodatkowy ACTIVE MAX.

*Rowery - wycieczka rowerowa z instruktorem i wychowawcą ścieżkami rowerowymi po okolicy Muszyny. Trasa dostosowana do możliwości i stopnia zaawansowania grupy. Sport, widoki i przyjazna atmosfera! *Archery - łucznictwo bojowe, w którym łączymy sport - łucznictwo z elementami rywalizacji podobnej do paintballa. Zajęcia mają przebieg podobny do „klasycznego łucznictwa”, dodatkiem jest pojedynek łuczniczy. W jego trakcie uczestnicy dzielą się na dwie drużyny i rywalizują ze sobą na specjalnie przygotowanym polu używając luków z strzałami piankowymi. Dla bezpieczeństwa rozgrywki, uczestnicy zakładają kaski ochronne. *Survival- zajęcia w formie interaktywnej gry prowadzonej podczas pieszej wycieczki. Zdobędziecie wiedzę i umiejętności potrzebne do poradzenia sobie w trudnych sytuacjach. Na uczestników czeka szereg zadań do wykonania: budowa tratwy, oczyszczenie wody, rozpalenie ogniska... Praktyka z zakresu terenoznawstwa uzupełni Waszą wiedzę.

Upominek - plecak

[plecak](#)

Upominek - ręcznik

[ręcznik](#)

Zamawiam - dieta bezmleczna.

Zamawiam - dieta wegańska.

Zamawiam - dieta wegetariańska.

ZERO inflacji - gwarancja niezmienności ceny.

Gwarancja niezmienności ceny bez względu na zmiany kosztów paliwa lub innych źródeł zasilania, podatków lub opłat od usług turystycznych, kursu walut.

Zakwaterowanie i wyżywienie:

MUSZYNA to znane uzdrowisko w Beskidzie Sądeckim, niedaleko Krynicy Górskiej, na pograniczu polsko-słowackim w dolinie Popradu. Górski, lecz łagodny klimat, czyste powietrze oraz atrakcyjny ośrodek, w którym mieszkamy są gwarancją wspaniałego wypoczynku. Okolice zachęcają do wędrówek połączonych ze zwiedzaniem ciekawych miejsc: Ogrodu Zmysłów, Parku Figur Kwiatowych, ruin średniowiecznego zamku na wzgórzu nad miastem, źródeł wód mineralnych bijących wprost z ziemi.

Dom Wczasowy SZCZYT - to obiekt położony na wzgórzu ponad 500 m.n.p.m, z którego rozciągają się ciekawe widoki na miasto Muszynę oraz okalające pasma górskie. U podnóża wzniesienia przepływa potok Szczawnik, wzdłuż którego znajduje się Park Zdrojowy Baszta. W bezpośrednim sąsiedztwie DW Szczyt znajdują się piękne lasy, które zapraszają na piesze wycieczki m.in. w 15 min. można dotrzeć do rezerwatu przyrody Las Lipowy. Na sąsiednim wzgórzu można podziwiać ruiny zamku muszyńskiego.

Zakwaterowanie w pokojach 3-4-5-osobowych, wyposażonych w łazienkę oraz dostęp do telewizji naziemnej. Na terenie ośrodka znajduje się stołówka, gdzie oferowane jest całodzienne wyżywienie.

Terminy i ceny:

01MECZ/24	03.07.2024 - 12.07.2024	2899.00 PLN
W TERMINIE 03.07.-12.07. ZAPRASZAMY TEŻ NA KOLONIE Z ENERGIĄ DO NIEDZICY https://www.kolonie.net.pl/powerandenergylandia UWAGA: OSTATNIE MIEJSCE DLA DZIEWCZYNY OK 2012 r,		
02MECZ/24	13.07.2024 - 22.07.2024	2899.00 PLN
W TERMINIE 13.07.-22.07. ZAPRASZAMY TEŻ NA KOLONIE Z ENERGIĄ DO NIEDZICY https://www.kolonie.net.pl/powerandenergylandia		
03MECZ/24	23.07.2024 - 01.08.2024	2899.00 PLN
OSTATNIE MIEJSCE DZIEWCZYNA ok. 2011		
04MECZ/24	02.08.2024 - 11.08.2024	2899.00 PLN
W TERMINIE 02.08.-11.08. ZAPRASZAMY TEŻ NA KOLONIE Z ENERGIĄ DO NIEDZICY https://www.kolonie.net.pl/powerandenergylandia		

CENA ZAWIERA:

- Zakwaterowanie i wyżywienie (4 posiłki dziennie-śniadanie, obiad, podwieczorek, kolacja), pierwszy posiłek - kolacja, ostatni - śniadanie + suchy prowiant na drogę powrotną.
- Program rekreacyjno-zabawowy wg opisu.
- Opiekę wychowawców, ratownika, opiekę medyczną.

- Ubezpieczenie SIGNAL IDUNA TU S.A.: NNW (do 5000 zł).
- Składka do Turystycznego Funduszu Gwarancyjnego wynosi 2 zł, a do Turystycznego Funduszu Pomocowego 2 zł.
PROGRAM "GWARANCJA AKLIMATYZACJI" - Jeśli dziecko wyjedzie na kolonie pierwszy raz i nie zaaklimatyzuje się, przez co będą Państwo zmuszeni odebrać je wcześniej - niewykorzystane dni nie przepadają! Będą mogli Państwo wykorzystać te dni w dowolnym, następnym terminie kolonii, również za rok!

PROGRAMY I KOSZTY DODATKOWE (dla chętnych, o ile nie zaznaczono inaczej):

- Dojazd na miejsce autokarem (patrz zakładka transport).
- Programy i świadczenia fakultatywne.

Transport:

Częstochowa, Gdańsk, Katowice, Kielce, Kraków, Lublin, Łódź, Opole, Piotrków Trybunalski, Poznań, Radom, Warszawa, Wrocław, Z dojazdem własnym.